

Vorlesung Sicherheit

Dennis Hofheinz

ITI, KIT

26.06.2014

- 1 Ergebnisse der Vorlesungsbefragung
- 2 Benutzerauthentifikation
 - Motivation
 - Szenario
 - Wörterbuchangriffe
 - Komprimieren des Wörterbuchs
 - Rainbow Tables
 - Angriffe abwehren
 - Parallelisierte Brute-Force-Angriffe
 - Die Realität
 - Interaktive Nutzerauthentifikation

Ergebnisse der Vorlesungsbefragung

- Sehr viele nützliche Kommentare, **vielen Dank!**
- Bewertung in Zahlen positiv
 - Bei „Anschaulichkeit“ und „Arbeitsaufwand“ große Streuung
- Gut gefallen hat:
 - Seitenkanal-VL, Verweis auf Forschung/Anwendung
 - Interaktion/Gelegenheit zu Fragen
 - Details: Fragen wiederholen, Zusammenfassungen, Doktor Meta

- Nicht gut gefallen hat:
 - „Pseudo-Formalismus“
 - Zuwenige konkrete Anwendungen/aktuelle Forschung
 - „Big Picture“ fehlt teilweise
 - Einige Grundlagen nicht wiederholt (Gruppen, Graphen)
 - Tafelbilder nicht digital verfügbar, sonst wenige Bilder
 - Übungen zu schwer (sind Klausuren auch so?)
 - Details: „manchmal Herumreden“, Verfahren ungenau/nicht ausführlich beschrieben, Reihenfolge Theorie → Praxis

- Feedback von mir:
 - Interaktion ist rege und gut (aber gerne mehr!)
 - Mehr eigene Wünsche einbringen (geeignetes Forum?)

1 Ergebnisse der Vorlesungsbefragung

2 Benutzerauthentifikation

- Motivation
- Szenario
- Wörterbuchangriffe
- Komprimieren des Wörterbuchs
- Rainbow Tables
- Angriffe abwehren
- Parallelisierte Brute-Force-Angriffe
- Die Realität
- Interaktive Nutzerauthentifikation

1 Ergebnisse der Vorlesungsbefragung

2 Benutzerauthentifikation

■ Motivation

- Szenario
- Wörterbuchangriffe
- Komprimieren des Wörterbuchs
- Rainbow Tables
- Angriffe abwehren
- Parallelisierte Brute-Force-Angriffe
- Die Realität
- Interaktive Nutzerauthentifikation

- **Szenario:** Nutzer U möchte sich auf Server S einloggen
- **Frage:** Was zeichnet U aus?
 - Üblich: U kennt Passwort pw
 - Möglich: biometrische Merkmale (Fingerabdruck, Irisscan)
 - Etwas exotischer: Wissen/Fähigkeiten von U
- **Annahme zunächst:** U kennt Passwort pw
- **Frage:** Wie könnte/sollte Überprüfung aussehen?

- Erster Versuch:

$$U_{pw} \xrightarrow{pw} S_{pw}$$

(Server vergleicht pw mit für U gespeichertem Passwort)

- **Frage:** Warum nicht optimal?
- **Antwort:** Server kennt pw
 - Problematisch, weil Server *alle* pw kennt
 - Server korrumpiert \Rightarrow alle pw öffentlich
 - Heikel: Nutzer verwenden pw evtl. auch bei anderen Diensten

Zweiter Versuch

- Zweiter Versuch (schon angerissen bei Hashfunktionen):

$$U_{pw} \xrightarrow{H(pw)} S_{H(pw)}$$

- **Idee:** Server speichert nur $H(pw)$ für Hashfunktion H
- **Frage:** Verbesserung?
 - Server muss nur $H(pw)$ (und nicht pw) speichern
 - Bringt keine Verbesserung, weil $H(pw)$ schon hinreichend!
- Besser:

$$U_{pw} \xrightarrow{pw} S_{H(pw)}$$

(Server wendet H auf Nutzereingabe an und vergleicht)

- **Ziel:** Das Verfahren

$$U_{pw} \xrightarrow{pw} S_{H(pw)}$$

näher beleuchten (Angriffe, Verbesserungen,
Implementierungen)

1 Ergebnisse der Vorlesungsbefragung

2 Benutzerauthentifikation

- Motivation
- **Szenario**
- Wörterbuchangriffe
- Komprimieren des Wörterbuchs
- Rainbow Tables
- Angriffe abwehren
- Parallelisierte Brute-Force-Angriffe
- Die Realität
- Interaktive Nutzerauthentifikation

- **Szenario:** Server korrumpiert, (Liste von) $H(\text{pw})$ bekannt
- **Angriffsziel:** Finde pw
- Bei sicherer Hashfunktion H schwierig, H zu invertieren. . .
- . . . wenn H -Eingabe pw gleichverteilt gewählt
- **Aber:** Passwörter üblicherweise nicht gleichverteilt

Häufige Passwörter

- **Passwort-Hitliste:** (englischsprachig, 2012, Quelle: SplashData)

10 baseball

9 111111

8 dragon

7 letmein

6 monkey

5 qwerty

4 abc123

3 12345678

2 123456

1 password

- **Kommen diese Passwörter oft vor?** (Quelle: Mark Burnett)

- 91% nutzen eins der 1000 häufigsten Passwörter

- 99,8% nutzen eins der 10000 häufigsten Passwörter

1 Ergebnisse der Vorlesungsbefragung

2 Benutzerauthentifikation

- Motivation
- Szenario
- **Wörterbuchangriffe**
- Komprimieren des Wörterbuchs
- Rainbow Tables
- Angriffe abwehren
- Parallelisierte Brute-Force-Angriffe
- Die Realität
- Interaktive Nutzerauthentifikation

- **Gegeben:** $H(\text{pw})$ und ein Wörterbuch
- **Ziel:** Finde pw
- **Vorgehen:** Vergleiche $H(\text{pw})$ mit $H(\text{pw}')$ für alle Wörterbucheinträge pw'
- **Problem:** Sehr langsam, wenn Wörterbuch riesig
- **Hier: einige Annahmen über Passwort**
 - Server erzwingt nichttriviale Passwörter
 - Passwort nicht trivial ratbar (\Rightarrow Wörterbuch groß)

- **Problem:** Wörterbuchangriff langsam
- **Lösung:** *Sortiere* Wörterbuch nach Hashwert:

$$\begin{array}{ccc} (H(pw_1) & , & pw_1) \\ (H(pw_2) & , & pw_2) \\ & \dots & \dots \end{array}$$

mit $H(pw_1) < H(pw_2) < \dots$

- Sortieren einmal nötig, danach binäre Suche möglich
- Allerdings: hoher Speicherplatzbedarf, wenn Liste lang

1 Ergebnisse der Vorlesungsbefragung

2 Benutzerauthentifikation

- Motivation
- Szenario
- Wörterbuchangriffe
- **Komprimieren des Wörterbuchs**
- Rainbow Tables
- Angriffe abwehren
- Parallelisierte Brute-Force-Angriffe
- Die Realität
- Interaktive Nutzerauthentifikation

- **Problem:** Wörterbuch zu groß
- **Idee:** Tausche Speicherplatz gegen Rechenzeit (Time-Memory-Tradeoff)
- **Genauer:** Verlagere Arbeit
 - Wörterbuch verkleinert
 - Fehlende Teile beim Angriff selektiv rekonstruiert
 - Schwierigkeit: nur *benötigte* Teile sollen rekonstruiert werden

- **Grundidee:** betrachte *Ketten* von Hash-Passwort-Paaren

$$(H(\text{pw}_{1,1}), \text{pw}_{1,1}) \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{1,2}), \text{pw}_{1,2}) \xrightarrow{f} \dots \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{1,m}), \text{pw}_{1,m})$$

$$(H(\text{pw}_{2,1}), \text{pw}_{2,1}) \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{2,2}), \text{pw}_{2,2}) \xrightarrow{f} \dots \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{2,m}), \text{pw}_{2,m})$$

...

$$(H(\text{pw}_{n,1}), \text{pw}_{n,1}) \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{n,2}), \text{pw}_{n,2}) \xrightarrow{f} \dots \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{n,m}), \text{pw}_{n,m})$$

- Hier f Funktion, die nächstes Tupel aus vorherigem ableitet
- Ergibt matrixartige Anordnung, **spart so noch keinen Platz**
- Tatsächlich geht Sortierung verloren, **Angriff unklar**

- **Reparieren:** so funktioniert Angriff jetzt

$$\begin{aligned} & (H(\text{pw}_{1,1}), \text{pw}_{1,1}) \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{1,2}), \text{pw}_{1,2}) \xrightarrow{f} \dots \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{1,m}), \text{pw}_{1,m}) \\ & \dots \\ & (H(\text{pw}_{n,1}), \text{pw}_{n,1}) \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{n,2}), \text{pw}_{n,2}) \xrightarrow{f} \dots \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{n,m}), \text{pw}_{n,m}) \end{aligned}$$

- Sortiere Liste initial nach Endpunkten $H(\text{pw}_{i,m})$
- Wähle f , das nur von Hashwert abhängt
- Angreifer kann nun gegebenes $H(\text{pw}^*)$ mit f weiterentwickeln:

$$H(\text{pw}^*) \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_1^*), \text{pw}_1^*) \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_2^*), \text{pw}_2^*) \xrightarrow{f} \dots$$

... und in der Liste der Endpunkte (effizient binär!) suchen

- Angenommen, Angreifer findet gemeinsamen Endpunkt:

$$\begin{aligned} (H(\text{pw}_{i,1}), \text{pw}_{i,1}) &\xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{i,2}), \text{pw}_{i,2}) \xrightarrow{f} \dots \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{i,m}), \text{pw}_{i,m}) \\ H(\text{pw}^*) &\xrightarrow{f} (H(\text{pw}_1^*), \text{pw}_1^*) \xrightarrow{f} \dots \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{m^*}^*), \text{pw}_{m^*}^*) \end{aligned}$$

mit $\text{pw}_{m^*}^* = \text{pw}_{i,m}$ und $m^* \leq m$

- Angreifer geht i -te Kette in Liste von vorn durch
- Hoffnung: $(H(\text{pw}^*), \text{pw}^*)$ taucht auf (dann pw^* gefunden)
- Problem bei f -Kollision
(dann gemeinsames Kettenende bei unterschiedlichen Ketten möglich)

Wie die Liste komprimiert wird

- **Beobachtung:** nur Anfangs- und Endpunkte der Liste

$$\begin{aligned} & (H(\text{pw}_{1,1}), \text{pw}_{1,1}) \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{1,2}), \text{pw}_{1,2}) \xrightarrow{f} \dots \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{1,m}), \text{pw}_{1,m}) \\ & \qquad \qquad \qquad \dots \\ & (H(\text{pw}_{n,1}), \text{pw}_{n,1}) \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{n,2}), \text{pw}_{n,2}) \xrightarrow{f} \dots \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{n,m}), \text{pw}_{n,m}) \end{aligned}$$

benötigt (benötigter Rest kann on-the-fly generiert werden)

- **Konsequenz:** Liste kann auf

$$\begin{aligned} & (H(\text{pw}_{1,1}), \text{pw}_{1,1}) \quad , \quad (H(\text{pw}_{1,m}), \text{pw}_{1,m}) \\ & \qquad \qquad \qquad \dots \\ & (H(\text{pw}_{n,1}), \text{pw}_{n,1}) \quad , \quad (H(\text{pw}_{n,m}), \text{pw}_{n,m}) \end{aligned}$$

komprimiert werden (spart Faktor $m/2$ an Speicherplatz)

Anforderungen an f

- Funktion f sollte einige Anforderungen erfüllen
 - f sollte „sinnvolle“ Passwörter (mit Hashes) ausgeben
 - $f((H(\text{pw}), \text{pw}))$ sollte nur von $H(\text{pw})$ abhängen
(damit Angreifer f auf gegebenes $H(\text{pw}^*)$ anwenden kann)
 - f sollte „hinreichend“ kollisionsresistent sein
 - Insbesondere: f sollte Passwortraum „gut abdecken“
 - Spagat: f willkürlich genug, um Kollisionen zu vermeiden, aber nicht zu willkürlich, um häufige Passwörter zu finden
- Mögliches f :
 - f nimmt die ersten 40 Bits von $H(\text{pw})$, „arrangiert“ diese in eine sinnvolle Buchstaben-Sonderzeichen-Zahlenkombination pw' und gibt $(H(\text{pw}'), \text{pw}')$ aus

1 Ergebnisse der Vorlesungsbefragung

2 Benutzerauthentifikation

- Motivation
- Szenario
- Wörterbuchangriffe
- Komprimieren des Wörterbuchs
- **Rainbow Tables**
- Angriffe abwehren
- Parallelisierte Brute-Force-Angriffe
- Die Realität
- Interaktive Nutzerauthentifikation

- Problem komprimierter Listen: „Überlappung“ von Ketten

$$(H(\text{pw}_{i,1}), \text{pw}_{i,1}) \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{i,2}), \text{pw}_{i,2}) \xrightarrow{f} \dots \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{i,m}), \text{pw}_{i,m})$$

$$(H(\text{pw}_{j,1}), \text{pw}_{j,1}) \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{j,2}), \text{pw}_{j,2}) \xrightarrow{f} \dots \xrightarrow{f} (H(\text{pw}_{j,m}), \text{pw}_{j,m})$$

- Sobald $\text{pw}_{i,u} = \text{pw}_{j,v}$ (bel. u, v) ist, sind Restzeilen gleich
- Viele Überlappungen \Rightarrow schlechte Abdeckung der Liste
- Andererseits sollte f nicht „zu zufällig“ sein
- **(Mögliche) Lösung:** benutze verschiedene f_u ($u = \text{Spalte}$)

- **(Mögliche) Lösung:** benutze verschiedene f_u ($u = \text{Spalte}$)

$$(H(\text{pw}_{1,1}), \text{pw}_{1,1}) \xrightarrow{f_1} (H(\text{pw}_{1,2}), \text{pw}_{1,2}) \xrightarrow{f_2} \dots \xrightarrow{f_{m-1}} (H(\text{pw}_{1,m}), \text{pw}_{1,m})$$

$$(H(\text{pw}_{2,1}), \text{pw}_{2,1}) \xrightarrow{f_1} (H(\text{pw}_{2,2}), \text{pw}_{2,2}) \xrightarrow{f_2} \dots \xrightarrow{f_{m-1}} (H(\text{pw}_{2,m}), \text{pw}_{2,m})$$

...

$$(H(\text{pw}_{n,1}), \text{pw}_{n,1}) \xrightarrow{f_1} (H(\text{pw}_{n,2}), \text{pw}_{n,2}) \xrightarrow{f_2} \dots \xrightarrow{f_{m-1}} (H(\text{pw}_{n,m}), \text{pw}_{n,m})$$

- **Effekt:** $\text{pw}_{i,u} = \text{pw}_{j,v}$ zieht nur bei $u = v$ Kollision der „Restzeilen“ nach sich \Rightarrow größere Abdeckung der Liste
- **Namensgebung:** f_j und j -te Spalte der Liste haben „Farbe“ j
- **Nachteil:** Angriff muss alle Farben von $H(\text{pw}^*)$ durchprobieren

1 Ergebnisse der Vorlesungsbefragung

2 Benutzerauthentifikation

- Motivation
- Szenario
- Wörterbuchangriffe
- Komprimieren des Wörterbuchs
- Rainbow Tables
- **Angriffe abwehren**
- Parallelisierte Brute-Force-Angriffe
- Die Realität
- Interaktive Nutzerauthentifikation

- Einfache (und seit langem bekannte) Gegenmaßnahme:

$$U_{pw} \xrightarrow{pw} S_{(\text{salt}, H(\text{salt}, pw))}$$

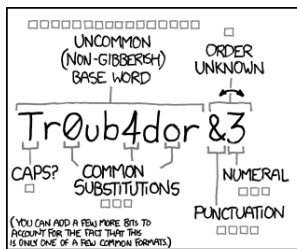
mit Zufallszahl `salt` „gesalzener“ Hashwert

- „Individualisiert“ `pw`, verhindert Wörterbuchangriffe (einschließlich Angriffen mittels Rainbow Tables)

Key Strengthening

- Weitere einfache Gegenmaßnahme: Key Strengthening
- **Idee:** erschwere H-Auswertung (für Angreifer *und* Server)
- Beispiel: $H'(pw) = \underbrace{H(H(\dots H(pw) \dots))}_{1000 \text{ Mal}}$
- Oder: $H'(pw) = H(pw, i)$ für kleinstes $i \in \mathbb{N}$, so dass $H(pw, i)$ mit 20 Nullen beginnt (benötigt Durchprobieren $\approx 2^{20}$ vieler i)
- Verlangsamt Angriff, verlangsamt aber auch Authentifikation
- Benutzt zum Beispiel von Truecrypt

Bessere Passwortwahl (?)



~28 BITS OF ENTROPY

□□□□□□ □
□□□□□□ □
□□ □□ □
□□□ □

$2^{28} = 3$ DAYS AT 1000 GUESSES/SEC

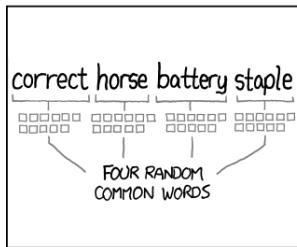
(PLAUSIBLE ATTACK ON A WEAK REMOTE WEB SERVICE. YES, CRACKING A STOLEN HASH IS FASTER, BUT IT'S NOT WHAT THE AVERAGE USER SHOULD WORRY ABOUT.)

DIFFICULTY TO GUESS: EASY

WAS IT TROMBONE? NO, TROUBADOR. AND ONE OF THE O'S WAS A ZERO?

AND THERE WAS SOME SYMBOL...

DIFFICULTY TO REMEMBER: HARD



~44 BITS OF ENTROPY

□□□□□□□□ □□□□□□□□
□□□□□□□□ □□□□□□□□
□□□□□□□□ □□□□□□□□
□□□□□□□□ □□□□□□□□

$2^{44} = 530$ YEARS AT 1000 GUESSES/SEC

DIFFICULTY TO GUESS: HARD

THAT'S A BATTERY STAPLE.

CORRECT!

DIFFICULTY TO REMEMBER: YOU'VE ALREADY MEMORIZED IT

THROUGH 20 YEARS OF EFFORT, WE'VE SUCCESSFULLY TRAINED EVERYONE TO USE PASSWORDS THAT ARE HARD FOR HUMANS TO REMEMBER, BUT EASY FOR COMPUTERS TO GUESS.

1 Ergebnisse der Vorlesungsbefragung

2 Benutzerauthentifikation

- Motivation
- Szenario
- Wörterbuchangriffe
- Komprimieren des Wörterbuchs
- Rainbow Tables
- Angriffe abwehren
- **Parallelisierte Brute-Force-Angriffe**
- Die Realität
- Interaktive Nutzerauthentifikation

Parallelisierte Brute-Force-Angriffe

- **Idee:** suche systematisch „plausible“ Passwörter ab
- Lange Zeit praktisch aufwändiger als z.B. Rainbow Tables
- **Aber:** bei geschickter Aufteilung des Passwortraums parallelisierbar
 - Insbesondere interessant für Graphics Processing Units (GPUs)
 - Viele kleine *programmierbare* Einheiten auf GPU, die einfache Aufgaben (z.B. H-Auswertung) übernehmen können
 - Mittlerweile (2013) effizienter als Rainbow Tables
- **Frage:** welche Gegenmaßnahmen (Salt, Key Strengthening, „bessere Passwörter“) helfen hier?

1 Ergebnisse der Vorlesungsbefragung

2 Benutzerauthentifikation

- Motivation
- Szenario
- Wörterbuchangriffe
- Komprimieren des Wörterbuchs
- Rainbow Tables
- Angriffe abwehren
- Parallelisierte Brute-Force-Angriffe
- **Die Realität**
- Interaktive Nutzerauthentifikation

- Windows (seit 1980er, \leq ME) verwendet „LM-Hashes“ $H(\text{pw})$

$$U_{\text{pw}} \xrightarrow{\text{pw}} S_{H(\text{pw})}$$

mit DES-basierter Hashfunktion H :

- pw muss 14 Zeichen lang sein (ggf. aufgefüllt/abgeschnitten)
- Kleinbuchstaben in pw durch Großbuchstaben ersetzt
- pw wird in 7-Zeichen-Blöcke pw_1, pw_2 aufgeteilt, dann:

$$H(\text{pw}) := (\text{Enc}(\text{pw}_1, \text{KGS!@#\$\%}), \text{Enc}(\text{pw}_2, \text{KGS!@#\$\%}))$$

- Erster Teil hängt nur von pw_1 ab, zweiter nur von pw_2
- **Frage:** Was könnte Angreifer tun, der nur $H(\text{pw})$ kennt?

- Windows (\leq XP) unterstützt und speichert noch LM-Hashes
- Ab Windows Vista LM-Hashes standardmäßig deaktiviert
- Neuere Windows-Versionen verwenden NTLM oder Kerberos
 - NTLM auch problematisch (nutzt schwache Verschlüsselung)
- Unix-artige Systeme (OS X, Linux, *BSD) verwenden seit etwa 1980 gesalzene Hashes:

$$U_{pw} \xrightarrow{pw} S_{(\text{salt}, H(\text{salt}, pw))}$$

- Hashfunktion H variiert (SHA-512, MD5, DES-basiert, ...)
- **Probleme:** frühe Versionen beschränkt auf 8 Zeichen, Probleme mit Nicht-ASCII-pw

1 Ergebnisse der Vorlesungsbefragung

2 Benutzerauthentifikation

- Motivation
- Szenario
- Wörterbuchangriffe
- Komprimieren des Wörterbuchs
- Rainbow Tables
- Angriffe abwehren
- Parallelisierte Brute-Force-Angriffe
- Die Realität
- **Interaktive Nutzerauthentifikation**

- Für manche Anwendungen (E-Banking) Passwörter nicht sicher genug
 - Kommunikation zwischen U und S unsicher (Internetcafe)
 - Wichtigstes Ziel: Replay-Angriffe vermeiden
- **Möglich:** *interaktive* Authentifikation zwischen U und S
- **Problem:** U allein nicht sehr berechnungsmächtig
- **Möglich:** U nutzt sichere Hardware (Chipkarte/Lesegerät)
 - 1 U $\xrightarrow{\text{pw/PIN}}$ HW_{K,pw} \xleftarrow{R} S_K
 - 2 U $\xrightarrow{\text{HW}_{K,pw}}$ S_K $\xrightarrow{\sigma := \text{Sig}(K,R)}$
- Manchmal ohne pw/PIN (Nutzer setzt nur Chipkarte ein)