

9. Übung – Algorithmen I

INSTITUT FÜR THEORETISCHE INFORMATIK

Musterlösung der Probeklausur

... online ab Dienstag, 17.6.

Breiten- und Tiefensuche in Graphen

Wiederholung: Breitensuche

Procedure bfs($G=(V, E)$: Graph, s : node)

$Q=[]$: Queue

$Q.enqueue(s)$

label s as visited

while Q is not empty **do**

$v = Q.dequeue()$

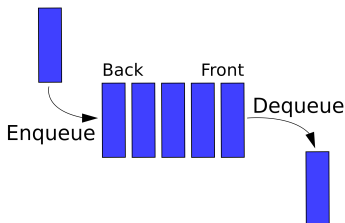
process(v)

foreach $w : \exists\{v, w\} \in E$ **do**

if w not visited **then**

$Q.enqueue(w)$

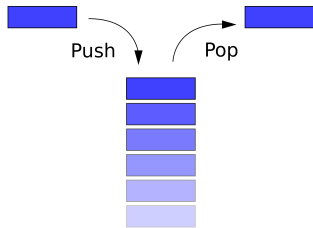
label w as visited



Wiederholung: Tiefensuche **rekursiv**

```
Procedure dfs( $G=(V, E)$  : Graph,  $v$ : node)  
  label  $v$  as visited  
  process( $v$ )  
  foreach  $w : \exists\{v, w\} \in E$  do  
    if  $w$  not visited then  
      dfs( $G, w$ )
```

```
Procedure dfs( $G=(V, E)$  : Graph,  $s$ : node)  
   $S=[]$  : Stack  
   $S.push(s)$   
  label  $s$  as visited  
  while  $S$  is not empty do  
     $v = S.pop()$   
    if  $v$  is not visited then  
      label  $v$  as visited  
      process( $v$ )  
      foreach  $w : \exists\{v, w\} \in E$  do  
         $S.push(w)$ 
```



DFS iterativ oder rekursiv: Was ist besser?

DFS iterativ oder rekursiv: Was ist besser?

Performancefrage nicht pauschal zu beantworten - hängt von komplizierten Einflüssen ab, z.B.

- Compileroptimierungen
- Cache-Effekten
- Tiefe der Suche
- ...

DFS iterativ oder rekursiv: Was ist besser?

Performancefrage nicht pauschal zu beantworten - hängt von komplizierten Einflüssen ab, z.B.

- Compileroptimierungen
- Cache-Effekten
- Tiefe der Suche
- ...

Also: Profiling und Experimente mit echtem Code (→ *algorithm engineering*)

Breitensuche (BFS) animiert

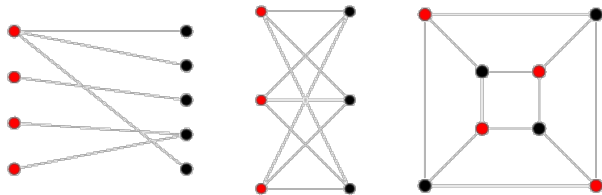
<https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/BFS.html>

Tiefensuche (DFS) animiert

<http://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/DFS.html>

Beispielanwendung Breitensuche

Problem: Ist ein (zusammenhängender) Graph bipartit?



Beispielanwendung Breitensuche

Lösung in $O(m)$: Knoten schwarz oder rot einfärben während der Breitensuche.

Procedure isBipartite($G=(V, E)$: Graph, s : node)

Q=[] : Queue

set color to red

Q.enqueue(s); label s as visited

color s

while Q is not empty **do**

$v = Q.dequeue()$

 switch color

foreach $w : \exists\{v, w\} \in E$ **do**

if w not visited **then**

 Q.enqueue(w); label w as visited

 color w

else

if w has same color as v **return** false

return true

Breitensuche in DAGs

Wiederholung: DAG

Directed **A**cyclic **G**raph

0

Wiederholung: DAG

Directed **A**cyclic **G**raph



JA (wenn gerichtet)
Ein Knoten ist Wurzel und Blatt

Wiederholung: DAG

Directed **A**cyclic **G**raph



Wiederholung: DAG

Directed **A**cylic **G**raph

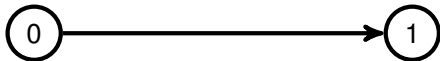


NEIN

Schleife ist auch ein Kreis!

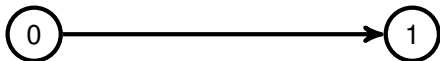
Wiederholung: DAG

Directed **A**cyclic **G**raph



Wiederholung: DAG

Directed Acyclic Graph

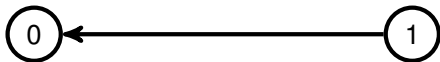


JA

Eine Wurzel, ein Blatt

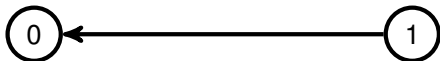
Wiederholung: DAG

Directed **A**cyclic **G**raph



Wiederholung: DAG

Directed Acyclic Graph

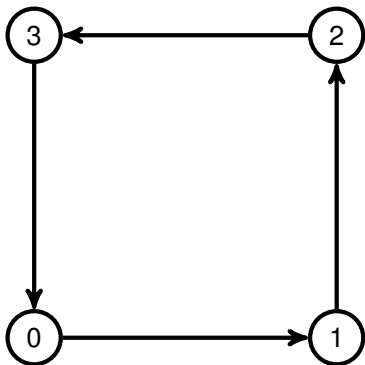


JA

Benennung der Knoten ist irrelevant

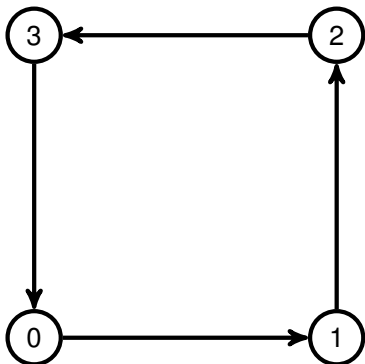
Wiederholung: DAG

Directed **A**cyclic **G**raph



Wiederholung: DAG

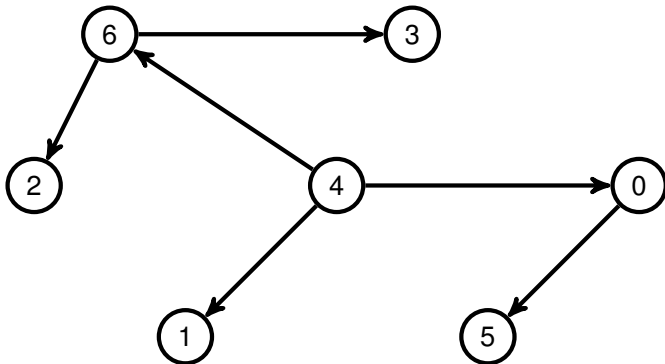
Directed **A**cyclic **G**raph



NEIN
Kreis!

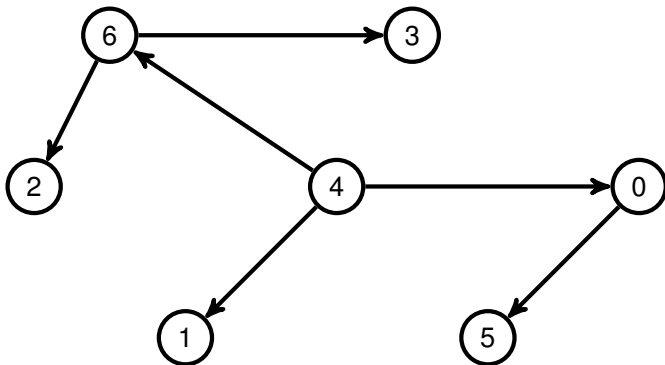
Wiederholung: DAG

Directed **A**cyclic **G**raph



Wiederholung: DAG

Directed Acyclic Graph

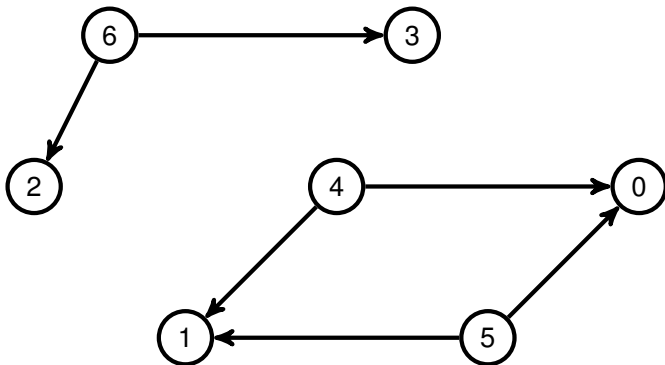


JA

Sogar ein gewurzelter Baum: ein Knoten Eingangsgrad 0, alle anderen Eingangsgrad 1

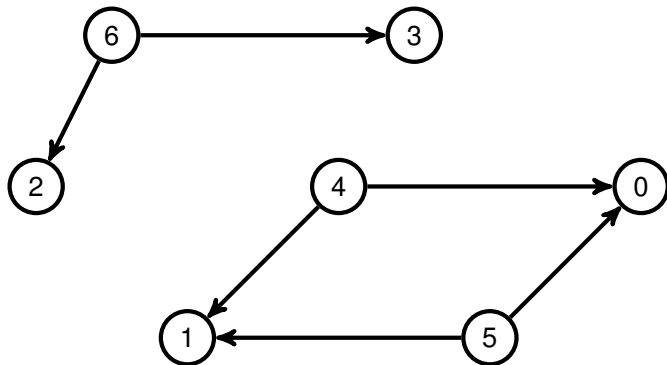
Wiederholung: DAG

Directed Acyclic Graph



Wiederholung: DAG

Directed **A**cyclic **G**raph



JA

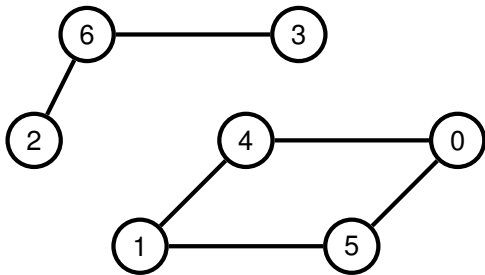
Zwei Zusammenhangskomponenten, drei Wurzeln
Jeder DAG hat mind. eine Wurzel!

Breitensuche..

für nicht zusammenhängende, **ungerichtete** Graphen

```

Procedure doBFS( $G = (V, E)$ )
  foreach  $v \in V$  do
    if  $v$  is not marked then
      bfs( $v$ )
  
```

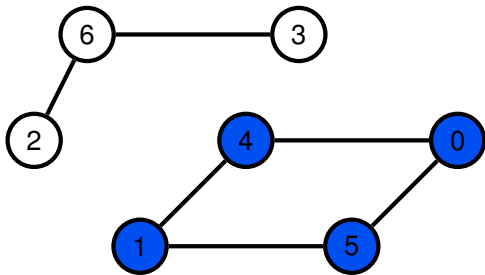


Breitensuche..

für nicht zusammenhängende, **ungerichtete** Graphen

```

Procedure doBFS( $G = (V, E)$ )
  foreach  $v \in V$  do
    if  $v$  is not marked then
      bfs( $v$ )
  
```

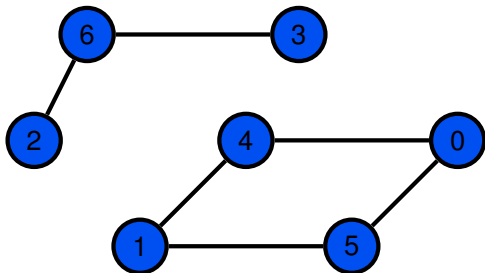


Breitensuche..

für nicht zusammenhängende, **ungerichtete** Graphen

```

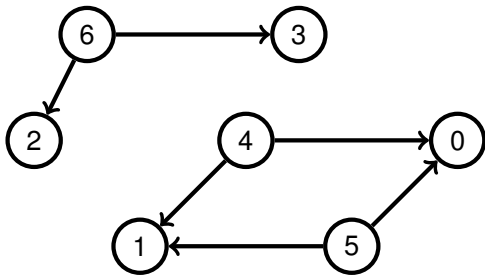
Procedure doBFS( $G = (V, E)$ )
  foreach  $v \in V$  do
    if  $v$  is not marked then
      bfs( $v$ )
  
```



Breitensuche..

für nicht zusammenhängende, **gerichtete** Graphen

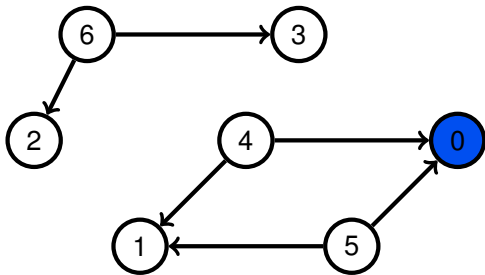
```
Procedure doBFS( $G = (V, E)$ )  
  foreach  $v \in V$  do  
    if  $v$  is not marked then  
      bfs( $v$ )
```



Breitensuche..

für nicht zusammenhängende, **gerichtete** Graphen

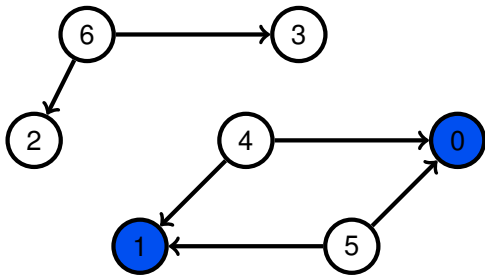
```
Procedure doBFS( $G = (V, E)$ )  
  foreach  $v \in V$  do  
    if  $v$  is not marked then  
      bfs( $v$ )
```



Breitensuche..

für nicht zusammenhängende, **gerichtete** Graphen

```
Procedure doBFS( $G = (V, E)$ )  
  foreach  $v \in V$  do  
    if  $v$  is not marked then  
      bfs( $v$ )
```



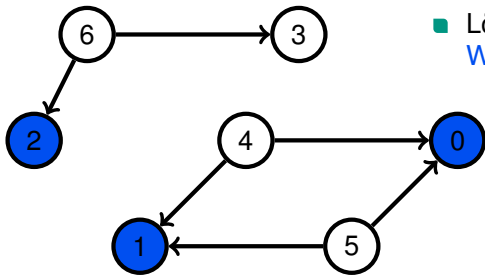
Breitensuche..

für nicht zusammenhängende, **gerichtete** Graphen

```

Procedure doBFS( $G = (V, E)$ )
  foreach  $v \in V$  do
    if  $v$  is not marked then
      bfs( $v$ )
  
```

- Reihenfolge der Knoten spielt Rolle
- Zwar werden alle Knoten besucht
- u.U. nur wenig Infos über **Struktur** des DAG
- Lösung: finde zunächst alle **Wurzeln**



Breitensuche..

für nicht zusammenhängende, **gerichtete** Graphen

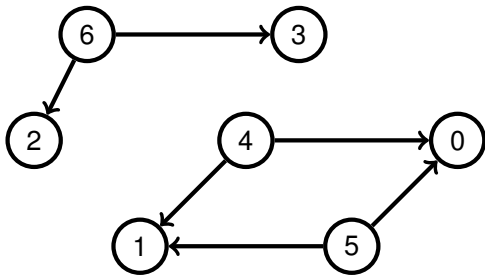
Function doBFS($G = (V, E)$)

isRoot=True : **Array of** $\{0, 1\}$

foreach $(u, v) \in E$ **do**

$b[v] := \text{False}$

- Finde zunächst alle **Wurzeln**
- (jeder DAG hat mind. eine!)



Breitensuche..

für nicht zusammenhängende, **gerichtete** Graphen

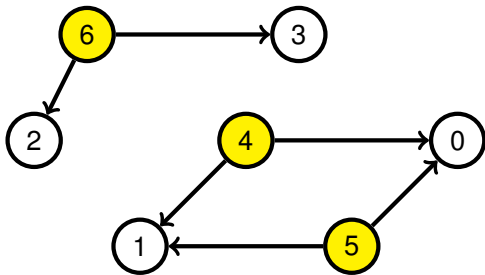
Function doBFS($G = (V, E)$)

isRoot=True : **Array of** $\{0, 1\}$

foreach $(u, v) \in E$ **do**

$b[v] := \text{False}$

- Finde zunächst alle **Wurzeln**
- (jeder DAG hat mind. eine!)

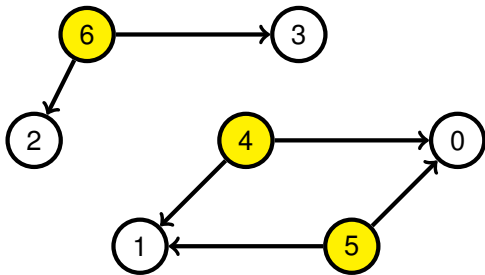


Breitensuche..

für nicht zusammenhängende, **gerichtete** Graphen

```
Function doBFS( $G = (V, E)$ )  
  isRoot=True : Array of {0, 1}  
  foreach  $(u, v) \in E$  do  
     $b[v] := \text{False}$   
  foreach  $v \in V$ ,  $b[v] = \text{True}$  do  
     $\text{bfs}(v)$ 
```

- Finde zunächst alle **Wurzeln**
 - (jeder DAG hat mind. eine!)
- Dann: **Entweder** starte BFS von jeder Wurzel einzeln



Breitensuche..

für nicht zusammenhängende, **gerichtete** Graphen

Function doBFS($G = (V, E)$)

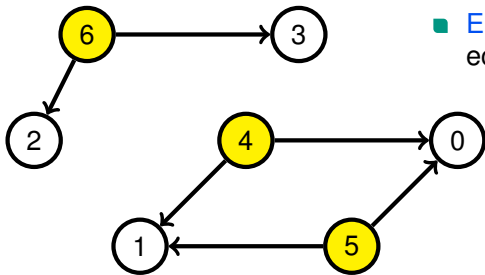
isRoot=True : **Array of** $\{0, 1\}$

foreach $(u, v) \in E$ **do**

$b[v] := \text{False}$

$Q = \langle v \in V, b[v] = \text{True} \rangle :$

- Finde zunächst alle **Wurzeln**
 - (jeder DAG hat mind. eine!)
- **Oder:** Setze erstes Level := Menge d. Wurzeln
- **Eine imaginäre** Wurzel zu allen echten Wurzeln



Breitensuche..

für nicht zusammenhängende, **gerichtete** Graphen

Function doBFS($G = (V, E)$)

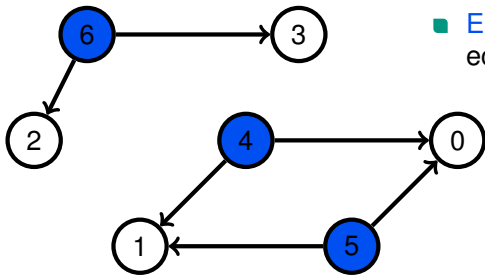
isRoot=True : **Array of** $\{0, 1\}$

foreach $(u, v) \in E$ **do**

$b[v] := \text{False}$

$Q = \langle v \in V, b[v] = \text{True} \rangle :$

- Finde zunächst alle **Wurzeln**
 - (jeder DAG hat mind. eine!)
- **Oder:** Setze erstes Level := Menge d. Wurzeln
- **Eine imaginäre** Wurzel zu allen echten Wurzeln



Breitensuche..

für nicht zusammenhängende, **gerichtete** Graphen

Function doBFS($G = (V, E)$)

isRoot=True : **Array of** {0, 1}

foreach $(u, v) \in E$ **do**

$b[v] := \text{False}$

$Q = \langle v \in V, b[v] = \text{True} \rangle :$

- Finde zunächst alle **Wurzeln**
 - (jeder DAG hat mind. eine!)
- **Oder:** Setze erstes Level := Menge d. Wurzeln
- **Eine imaginäre** Wurzel zu allen echten Wurzeln

